

JEUX DE LOGIQUE ET DE DEDUCTION

1	COLOR DOUDOUS Didacto	Jeu de stratégie basé sur les couleurs et les formes <u>Objectifs</u> : - Apprendre à observer son jeu, le jeu des autres et repérer des échanges	2 à 4 joueurs	De 4 à 7 ans
2	KATAMINI Didacto	Jeu de logique <u>Objectifs</u> : - Apprendre à observer, se repérer dans l'espace 36 problèmes	1 à 2 joueurs	De 3 à 6 ans
3	EMBOUTEILLAGE DES VOITURES Didacto	Jeu de logique <u>Objectifs</u> : - Développer réflexion et patience	1 joueur ou 1 équipe	A partir de 6 ans
4	CASTLE LOGIX Didacto	Jeu de construction et de stratégie en 3D <u>Objectifs</u> : - Développer les perceptions visuelle et spatiale , l'orientation, la pensée logique en 3D 48 défis	1 joueur Ou 1 équipe	De 3 à 7ans
5	CAMELOT JUNIOR Didacto	Jeu de construction et de stratégie en 3D <u>Objectifs</u> : - Apprendre à observer, construire, s'orienter 48 défis	1 joueur Ou 1 équipe	De 4 à 8 ans
6	QUARTO CLASSIC Didacto	Jeu de stratégie et espace	2 joueurs	A partir de 6 ans
7	16 PETITES GRENOUILLES Jeu de plateau Nathan	Jeu de suspense et de réflexion <u>Objectifs</u> : - Savoir se repérer dans l'espace - Compter, comparer des nombres, calculer - Apprendre à faire des choix et comparer les options possibles	De 2 à 4 joueurs	A partir de 4 ans

8	LOGICOLOREDO Nathan	Jeu de logique <u>Objectifs :</u> - Manipuler, reconnaître les propriétés des objets - Trier, classer, organiser : des activités logiques sous forme d'algorithmes de couleurs et de formes	De 1 à 8 joueurs	A partir de 3 ans
9	POKECHECS Jeu de plateau Nathan	Jeu de stratégie <u>Objectifs :</u> - S'initier aux règles du jeu d'échecs (repérage sur quadrillage, familiarisation avec les pièces et leurs déplacements) - Jouer en opposition - Élaborer une stratégie	2 joueurs	A partir de 5 ans
10	SUDOKOLOR Nathan	Jeu de déduction <u>Objectifs :</u> - Apprendre à se repérer dans un quadrillage - S'engager dans une recherche: essayer, ajuster, déduire	De 1 à 4 joueurs	A partir de 4 ans
11	Atelier ACROMATHS 2 Nathan	- Apprendre à reconnaître, différencier, classer formes, grandeurs, couleurs - Reconnaître et poursuivre un rythme - Comparer des quantités, des hauteurs - Repérer des positions relatives	De 1 à 6 joueurs	A partir de 3 ans
12	QUADRILUDI Couleurs et formes Nathan	<u>Objectifs :</u> - Se repérer dans un quadrillage - Repérer des algorithmes et les reproduire - Développer la pensée inductive : identifier une organisation spatiale et la poursuivre	De 1 à 6 joueurs	A partir de 4 ans
13	BABYSOCLES à perles Nathan	Jeu de manipulation et premier jeu d'observation et d'association logique <u>Objectifs :</u> - Empiler, enfiler, visser - Apprendre à observer pour reproduire un modèle	De 1 à 4 joueurs	Convient aux moins de 3 ans