

JOUEUR A

JOUEUR B

5	1	2	6	1
9	3	9	10	7
8	4	5	8	10
7	9	3	7	7
7	6	3	6	3

Computix

Nombre de joueurs : 2

But du jeu : avoir le plus de points.

Matériel : une grille de jeu, un crayon

Déroulement : l'un des joueurs jouera sur les lignes, l'autre les colonnes. Celui qui a choisi les lignes barre une case et ajoute le nombre indiqué à son total. Depuis la case barrée, l'autre joueur choisi une case sur la même colonne et fait de même.

Si l'un des joueurs ne peut pas jouer, il passe son tour. Quand toutes les cases sont barrées ou quand les deux joueurs passent, le jeu s'arrête.

(pour faire travailler le calcul mental, on demandera aux joueurs de calculer leur total après chaque prise)