

Type de compétence : coopérer et s'opposer individuellement ou collectivement

Type d'activités	Types d'actions	Jeux, situations
Jeux de lutte	saisir, pousser	Pousser la voiture <i>Maître chez soi</i>
	saisir, tirer	Sortir les ours Sortir l'âne de l'écurie <i>Jeu de l'île</i> <i>La grappe</i>
	saisir, soulever, retourner	La tortue Le crabe
	saisir, retourner, immobiliser	Les fourmis et les chasseurs Les fourmis et les araignées <i>Arrêter les fourmis</i>
	déséquilibrer	Combats de coq
Jeux de transport (et de déplacement)	porter, déplacer	Le vide-caisse Changer d'immeuble Les corbeilles vides Les balles brûlantes La famille lapin La chasse aux couleurs Béret collectif (types d'objets) <i>Les déménageurs</i> <i>(objets vivants)</i>
	se déplacer collectivement	<i>La chenille (par les chevilles)</i>
Jeux d'attaque, de cible	protéger un objet	Lions et gazelles Ballon-château Le grand canyon <i>Conquête du ballon</i> <i>Bruits et ballons</i> <i>Marcher sur le foulard</i> <i>Défendre le trésor</i>
	prendre à l'autre	Les hérissons (pincettes à linge) La queue du diable <i>La queue du dragon</i> <i>Prise de foulard (deux foulards)</i>