

QU'EST-CE QU'UN PROGRAMME ?

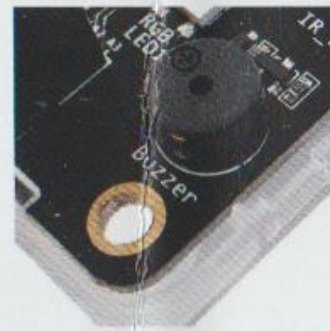
Un programme est une suite de consignes permettant de réaliser des actions en fonction des informations reçues. Il est stocké dans la mémoire du robot.

Dans un programme on peut trouver trois types d'éléments : la récupération des informations venant des capteurs, le traitement des données, et l'envoi d'ordres aux actionneurs.

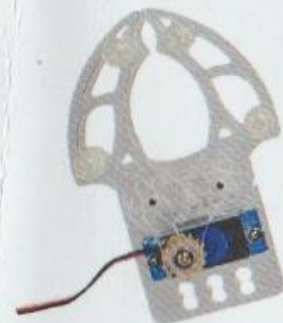
QU'EST-CE QU'UN ACTIONNEUR ?

Un actionneur est un élément qui va réaliser une action selon l'information qu'il reçoit.

Le buzzer va émettre un son.
On peut choisir la note.



Les moteurs vont tourner et entraîner les roues.
On peut choisir la vitesse et le sens de rotation.



La pince s'ouvre et se ferme à l'aide d'un petit moteur.

Les diodes électroluminescentes (DEL)
vont émettre de la lumière.
On peut choisir la couleur.

