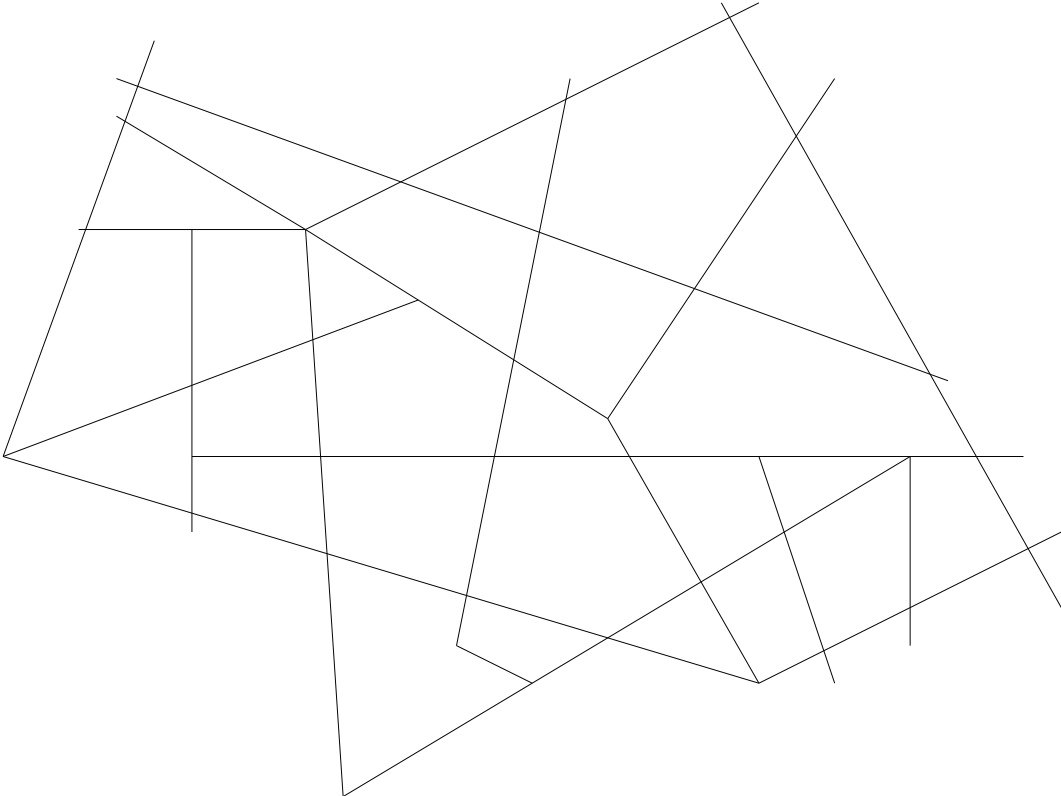


100

100



Figures à points : règle du jeu

Le jeu se joue à deux.

A son tour, chaque joueur écrit dans une figure le nombre de points qu'il lui attribue et le déduit à son total (100 au départ). Dès que le premier nombre a été écrit, on doit toujours écrire un nombre dans une figure qui touche une figure déjà choisie, par un côté (figure de l'adversaire ou de soi-même).

Lorsqu'un joueur a atteint le total de 100, il s'arrête. L'autre finit de disposer ses points et laisse l'adversaire entamer la phase suivante.

Celui qui joue le premier choisit une figure qu'il va pouvoir prendre à l'adversaire si le total des points de ses figures qui ont un côté commun avec la figure adverse visée est supérieur au nombre de points de la figure adverse. Les points de la figure prise sont effacés.

Chacun joue ensuite à son tour.

Lorsqu'un joueur est bloqué, l'autre continue de réaliser toutes les possibilités de prise.

Le vainqueur est celui qui a conservé le plus grand nombre de figures avec un nombre. Le nombre total de points ne compte pas ! Précision importante pour la stratégie à adopter...

NB : Pour faire travailler le calcul mental, on demandera à chaque joueur d'effectuer la soustraction dès qu'il place des points dans une figure, pour connaître tout au long du jeu le nombre de points à disposition.